|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| СОГЛАСОВАНОНачальник Управленияобразованием Муниципальногообразования город Ирбит \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ю.Н. Лыжина  |   | УТВЕРЖДЕНОМенеджер направления интеллект«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.Н.Тищенко |

**Положение**

**о конкурсе проектов**

**«Игры моих родителей» (развивающая игра, игрушка)**

**дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»**

**направление Интеллект.**

1. **Общие положения**.

 Конкурс проектов **«Игры моих родителей» (**далее по тексту Конкурс**)** проводится среди дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита».

 Проведение Конкурса способствует развитию творческого потенциала родителей, что обеспечивает укрепление возможности более тесного контакта в совместной деятельности дошкольных образовательных учреждений и родителей (законных представителей), активной жизни города и области. Организация и проведение конкурса регламентируется нормативными актами регулирующие организацию Фестиваля. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляются учредители Фестиваля и менеджер направления Интеллект. Ответственность за организацию Конкурса и проведение возлагается на администрацию дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» и менеджера направления.

 **2.Цели и задачи Конкурса.**

2.1.Целью проведения является:

- приобщение родителей (законных представителей) к совместной деятельности в воспитательно – образовательной процессе.

2.2. Задачами Конкурса являются:

- создания условий для активной деятельности, развития творческого потенциала родителей (законных представителей) воспитанников детских садов с учетом возможностей на основе индивидуального подхода к каждому.

2.3. Направления Конкурса:

- математические способности, логика.

 **3. Участники Конкурса.**

3.1. Участниками Конкурса являются:

- воспитанники старших, подготовительных групп ДОУ участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»;

- родителей (законные представители) воспитанников старших, подготовительных групп ДОУ участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»;

- жюри;

- педагоги и руководители образовательных учреждений.

3.2. Условия организации и проведения Конкурса:

Конкурс проводится в два этапа:

1 этап – подготовительный (уровень ДОУ);

2 этап – практический (уровень муниципальный).

 **4. Порядок и сроки проведение Конкурса.**

4.1. Сроки и условия проведения Конкурса:

- с октября 2020 года по январь 2021 года, охватывает всех участников Фестиваля направления Интеллект (развитие математических способностей, логики);

- для участия допускаются представители ДОУ представившие на конкурс электронный вариант проекта и видеоролик до начала Конкурса;

- длительность видеоролика не более 7 минут;

- обязательным для проекта является наличие: истории возникновения данной игры, правила игры;

- в презентации проекта по теме «Игры моих родителей» участвует только ребенок.

4.2. Форма проведения Конкурса.

Главный принцип конкурса – участие и самореализация участников.

В ходе Конкурса поощряется каждый участник, обращается внимание на личный успех, достижения.

4.3.По результатам 1 этапа в каждой возрастной группе ДОУ отбирается для участия 1 ребенок от каждой возрастной группы (например: если в Вашем ДОУ 1 группа старшего возраста и 1 группа подготовительная - участвовать могут по одному ребенку от каждой группы).

 **5. Критерии оценивания.**

Критерии оценивания проектов, выполненных участниками Конкурса:

- история игры (игрушки) - игра может носить семейный традиционный характер, передаваемый из поколения в поколения, а так же может быть изобретена самостоятельно родителями (законными представителями) участника;

- безопасность (материалы, используемые для игры должны быть не маркими, экологически чистыми, не бьющимися);

- игры и игрушки должны быть изготовлены своими руками;

- эстетичность;

- функциональность (игра должна носить практический характер, с учетом тематики);

- презентация.

 **6. Подведение итогов Конкурса и награждение.**

По итогам представления индивидуальных проектов определяется победители и призеры Конкурса (2 и 3 место), без гендерного учета в каждой возрастной группе.