|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| СОГЛАСОВАНОНачальник Управленияобразованием Муниципальногообразования город Ирбит \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ю.Н. Лыжина  |   | УТВЕРЖДЕНОМенеджер направления интеллект«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.Н.Тищенко |

**Положение о ежегодной интеллектуальной**

**игре «Самый умный»**

**среди дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля**

**«Самые юные интеллектуалы города Ирбита»**

**направление Интеллект.**

1. **Общие положения**.

 Ежегодная интеллектуальная игра «Самый умный» (далее по тексту Игра) проводится среди дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» (подготовительных групп).

 Проведение Игры способствует развитию у детей дошкольного возраста интеллектуальных возможностей, активному участию в Фестивале, что обеспечивает укрепление интеллектуального потенциала города Ирбита, возможности более тесного контакта в совместной деятельности дошкольных образовательных учреждений и активной жизни города и области.

 Организация и проведение Игры регламентируется нормативными актами регулирующие организацию Фестиваля.

 Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляются учредители Фестиваля и менеджер направления Интеллект.

 Ответственность за организацию Игры и проведение возлагается на

администрацию дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита» и менеджера направления.

1. **Цели и задачи Игры.**

 2.1.Целью проведения является:

- создание условий для раскрытия интеллектуальных возможностей детей дошкольного возраста

 2.2. Задачами Игры являются:

- создания условий для активной деятельности детей с учетом возможностей на основе индивидуального подхода к каждому ребенку участнику.

- мотивация всех участников воспитательно – образовательного процесса на активное участие в жизни дошкольных образовательных учреждений города Ирбита.

 2.3. Направления игры:

- математические способности, логика.

 **3. Участники Игры.**

 3.1. Участниками Игры являются:

- педагоги и руководители образовательных учреждений;

- воспитанники подготовительных групп (6-7 лет) дошкольных образовательных учреждений города Ирбита;

- родителей (законные представители) дошкольных образовательных учреждений участников ежегодного городского Фестиваля «Самые юные интеллектуалы города Ирбита»;

- эксперты.

 3.2. Условия организации и проведения Игры:

Конкурс проводится в два этапа:

1 этап – подготовительный (уровень ДОУ);

2 этап – практический (уровень муниципальный).

 **4. Порядок и сроки проведение Игры.**

 4.1. Сроки проведения Игры:

- с сентября 2020 года по февраль 2021 года, охватывает всех участников Фестиваля направления Интеллект (развитие математических способностей, логики).

 4.2. Форма проведения Игры.

Формы проведения – математические задания.

Главный принцип Игры – участие и самореализация участников.

В ходе Игры поощряется каждый участник, обращается внимание на личный успех, достижения.

В условиях пандемии эксперты выезжают в каждый детский сад - участник данной Игры.

По результатам 1 этапа в каждой возрастной группе ДОУ отбирается для участия во 2 этапе по 2 девочки и 2 мальчика (например: если в Вашем ДОУ 2 группы старшего возраста участвовать могут 4 девочки и 4 мальчика).

Эксперты задают задания, принимают заполненные листы – задания, на которых отмечают время выполнения задания до долей секунд. Все выполненные задания опечатываются в специальный конверт. После того, как эксперты проведут игру во всех во время заявившихся учреждениях – подводятся итоги.

Если ко времени проведения Игры санитарные условия будут позволять объединение детских коллективов - Игра пройдет в традиционном режиме.

 **5. Критерии оценивания.**

Критерии оценивания: правильное выполнение участником заданий, точность, быстрота (каждое задание отслеживается по секундомеру), аккуратность выполненной работы.

 **6. Подведение итогов Игры и награждение.**

 По итогам выполненных заданий вручается лента победителя «Самый умный» (**по одному ПОБЕДИТЕЛЮ** от девочек и мальчиков) и определяется 2,3 место (девочки, мальчики) по результатам игры.